



Carlos López - Jamar Medialdea

Frontend Developer & Product Designer

Flutter · Angular ·
WordPress · PHP · UX/UI ·
Design Systems · Figma

Valencia (España)

722168870

Email - cjamardev@gmail.com

Linkedin - [carlos-jamar](#)

Github - [cjamar](#)

Web Portfolio - [cjamar.github.io](#)

Idiomas

- English - B2
- French - A1

Frontend Developer & Product Designer con más de 3 años de experiencia desarrollando aplicaciones móviles y soluciones web, respaldada por más de 10 años de trayectoria en Diseño Gráfico y UX/UI. Especializado en [Flutter](#), [Angular](#), [CSS](#), [JavaScript](#), [PHP](#), [WordPress](#) y [Figma](#), participando en el diseño e implementación de Design Systems, arquitecturas frontend escalables, integración de APIs, creación y gestión de bases de datos y desarrollo de funcionalidades a medida, siempre con un enfoque centrado en el usuario y la calidad del producto.

Stack

Frontend

Flutter, Angular, Javascript, Typescript, HTML/CSS/SCSS, Bootstrap, Responsive Design.

Web

Wordpress, PHP, Odoo, Woocommerce, ACF, CPT, REST APIs, SOAP APIs.

Arquitectura

Clean Architecture, Bloc, Dependency Inject., Git, Azure DevOps, CI/CD, Unit & Integration Test.

Backend & Data

Firebase, Supabase, SQL, OAuth2.0.

UX/UI & Design

Figma, Adobe Creative, Design Systems, WCAG, User Flows, Wireframes, Prototyping.

Formación Académica

- Superior en Desarrollo de aplicaciones, Progresia (Valencia) (2020 - 2022)
- Postgrado en Ilustración Profesional, ESAT (Valencia) (2016 - 2017)
- Grado in Diseño Gráfico, EASD (Valencia) (2010 - 2016)

Frontend Developer (2022 - Actualidad)

- Freelance Frontend Developer & UX/UI

(Abr 2025 - Actualidad)

-Desarrollo de soluciones web y aplicaciones personalizadas para clientes, participando en todas las fases del proyecto, desde el diseño de la experiencia hasta la implementación técnica.

- Web Designer & WordPress Developer

(May 2026 - Jul 2026)

-Desarrollo completo de una web comercial mediante WordPress.

-Personalización mediante PHP, HTML, CSS y JavaScript.

- Druni (Valencia) - Flutter / Angular / Figma

(Sep 2023 - Abr 2025)

-Desarrollo y gestión de apps móviles y web con Flutter y Angular.

-Liderazgo en UX/UI utilizando Figma para mejorar flujos y usabilidad.

-Gestión de ERP (Nav.), gestión de dispositivos móviles y Unit & Integr. Testing.

-APIs REST y SOAP en .NET y Despliegues y pipelines CI/CD con Azure.

- Rudo Apps (Valencia) - Flutter / Figma

(Mar 2022 - Feb 2023)

-Desarrollo de aplicaciones multiplataforma con Flutter e integración de funcionalidades nativas (Kotlin y Swift).

-Consumo de APIs, Bloc Architecture, Geolocalización y Payment.

UX/UI & Graphic Designer (2015-2022)

- Mayo & Plus (Madrid) - Figma / Wordpress / HTML+CSS

(Jun 2021 - Jun 2022)

-Gestión Web con WordPress, Prototipado y Responsive Design con Figma y Colaboración con equipos de desarrollo Frontend.

- Pisamonas (Madrid) - Adobe Creative / Magento

(Jun 2019 - Ene 2020)

Editorial, Branding, Banners y Gestión Web con Magento.

- Selenus (Valencia) - Adobe Creative (Jun 2015 - Jul 2018)

Editorial, Branding, Banners, UX/UI para aplicaciones y webs.